

# ¿QUÉ SON LAS METODOLOGÍAS ÁGILES?

Son enfoques de gestión y desarrollo de proyectos que se caracterizan por su flexibilidad, adaptabilidad y enfoque colaborativo





# ORIGEN


- 90s expertos en desarrollo de software cuestionaron las metodologías tradicionales
- 2001 se realizó el primer manifiesto ágil

# VALORES DEL MANIFIESTO ÁGIL

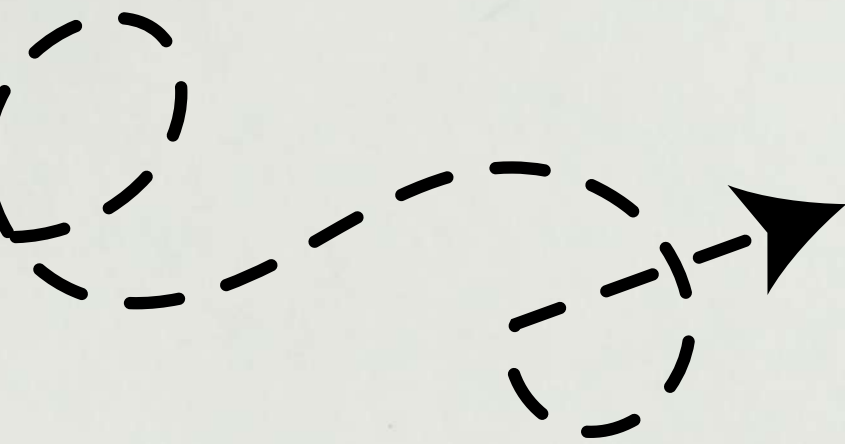
1. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas.
2. Software funcional sobre documentación exhaustiva.
3. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual.
4. Respuesta a los cambios sobre seguir un plan.



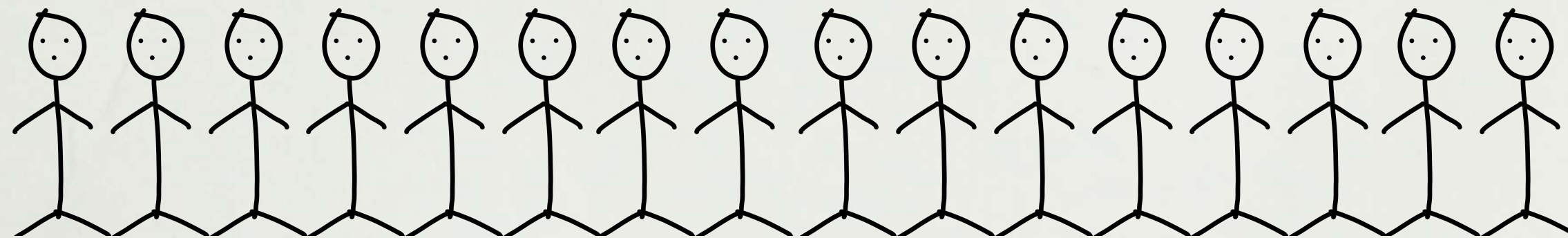
# ¿CUÁL ES EL OBJETIVO DE LAS METODOLOGÍAS ÁGILES?



Satisfacer las necesidades cambiantes  
de los clientes & entregar valor de  
manera rápida y continua.

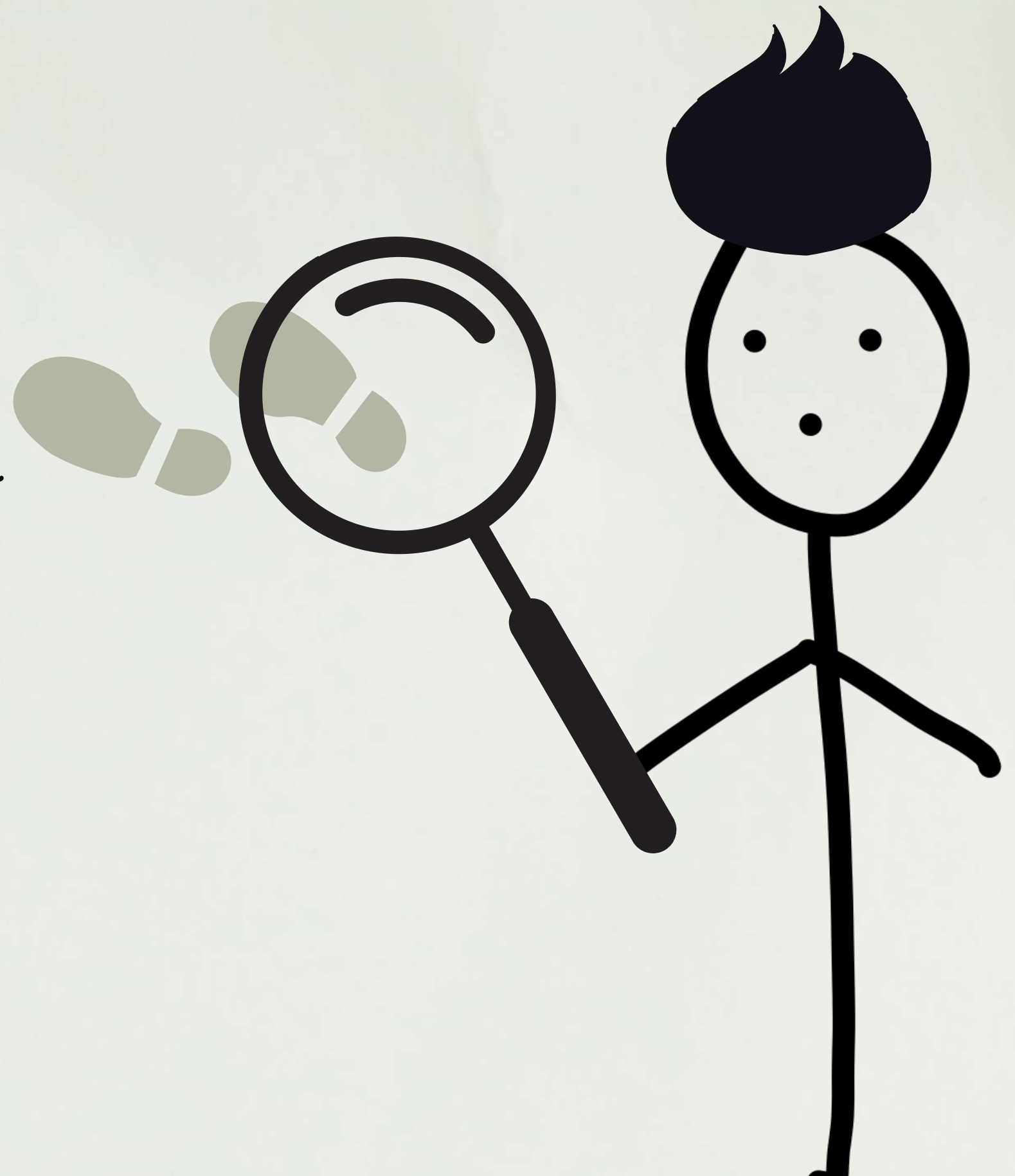


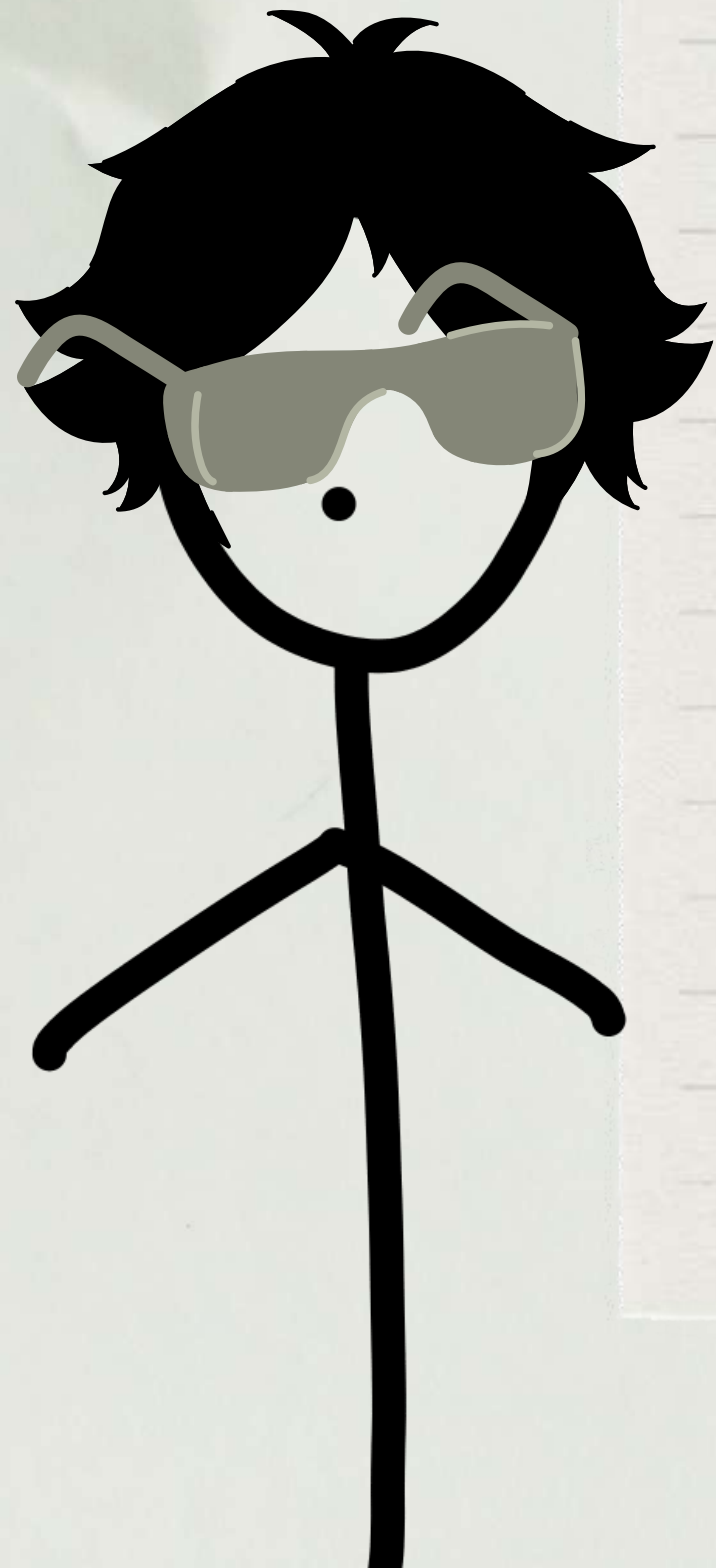
# ENTREGA DE VALOR DE MANERA RÁPIDA Y CONTINUA



# PRINCIPIOS DE LAS METODOLOGÍAS ÁGILES

1. Colaboración y comunicación
2. Adaptabilidad y flexibilidad
3. Entrega continua de valor
4. Orientación al cliente
5. Enfoque incremental



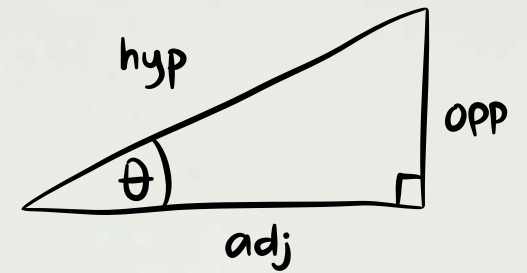


$f(x)$

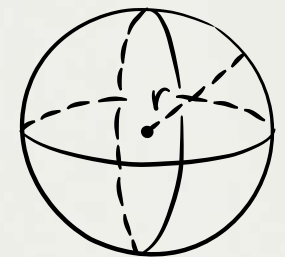
# TIPOS DE METODOLOGÍAS ÁGILES

- Crystal: enfoques de terminos, roles y prácticas
- Dynamic Systems Development Method (DSDM): Entrega temprana de productos
- Lean Agile: foco en eliminar el desperdicio y maximizar el valor

$$a = \frac{V_f - V_i}{t}$$

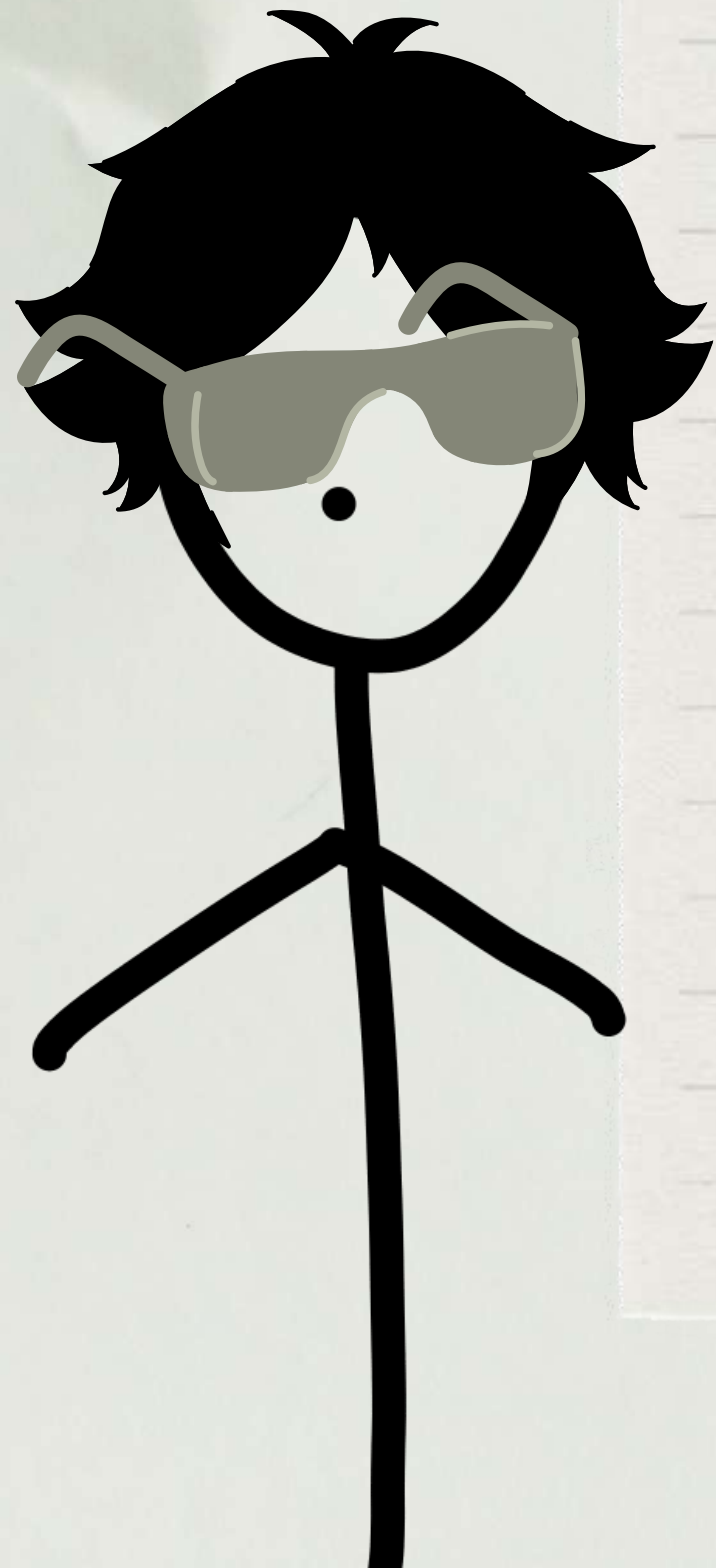


$$\sin(\theta) = \frac{\text{opp}}{\text{hyp}}$$



$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

$$ax^2 + bx + c = 0$$

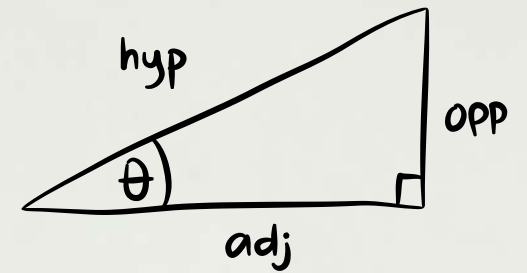


$f(x)$

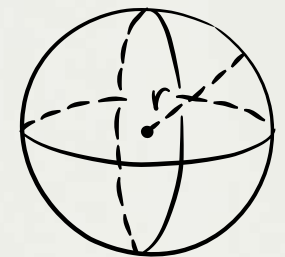
# TIPOS DE METODOLOGÍAS ÁGILES

- Extreme programming (XP): calidad de software y mejora continua
- Kanban: por medio de un tablero de tareas
- Scrum: Entregas por medio de sprints

$$a = \frac{V_f - V_i}{t}$$



$$\sin(\theta) = \frac{\text{opp}}{\text{hyp}}$$




$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

$$ax^2 + bx + c = 0$$





# SCRUM

 **Teams in Space**  
Software project

- Backlog
- Board**
- Reports
- Releases
- Components
- Issues
- Repository
- Add item
- Settings

## Board

Quick Filters

Release ...

### TO DO 5

Engage Jupiter Express for outer solar system travel  
**SPACE TRAVEL PARTNERS**  
5 TIS-25

Create 90 day plans for all departments in the Mars Office  
**LOCAL MARS OFFICE**  
9 TIS-12

Engage Saturn's Rings Resort as a preferred provider  
**SPACE TRAVEL PARTNERS**  
3 TIS-17

### IN PROGRESS 5

Requesting available flights is now taking > 5 seconds  
**SEESPACEZ PLUS**  
3 TIS-8

Engage Saturn Shuttle Lines for group tours  
**SPACE TRAVEL PARTNERS**  
4 TIS-15

Establish a catering vendor to provide meal service  
**LOCAL MARS OFFICE**  
4 TIS-15

### CODE REVIEW 2

Register with the Mars Ministry of Revenue  
**LOCAL MARS OFFICE**  
3 TIS-11

Draft network plan for Mars Office  
**LOCAL MARS OFFICE**  
3 TIS-15

### DONE 8

Homepage footer uses an inline style - should use a class  
**LARGE TEAM SUPPORT**  
TIS-68

Engage JetShuttle SpaceWays for travel  
**SPACE TRAVEL PARTNERS**  
5 TIS-23

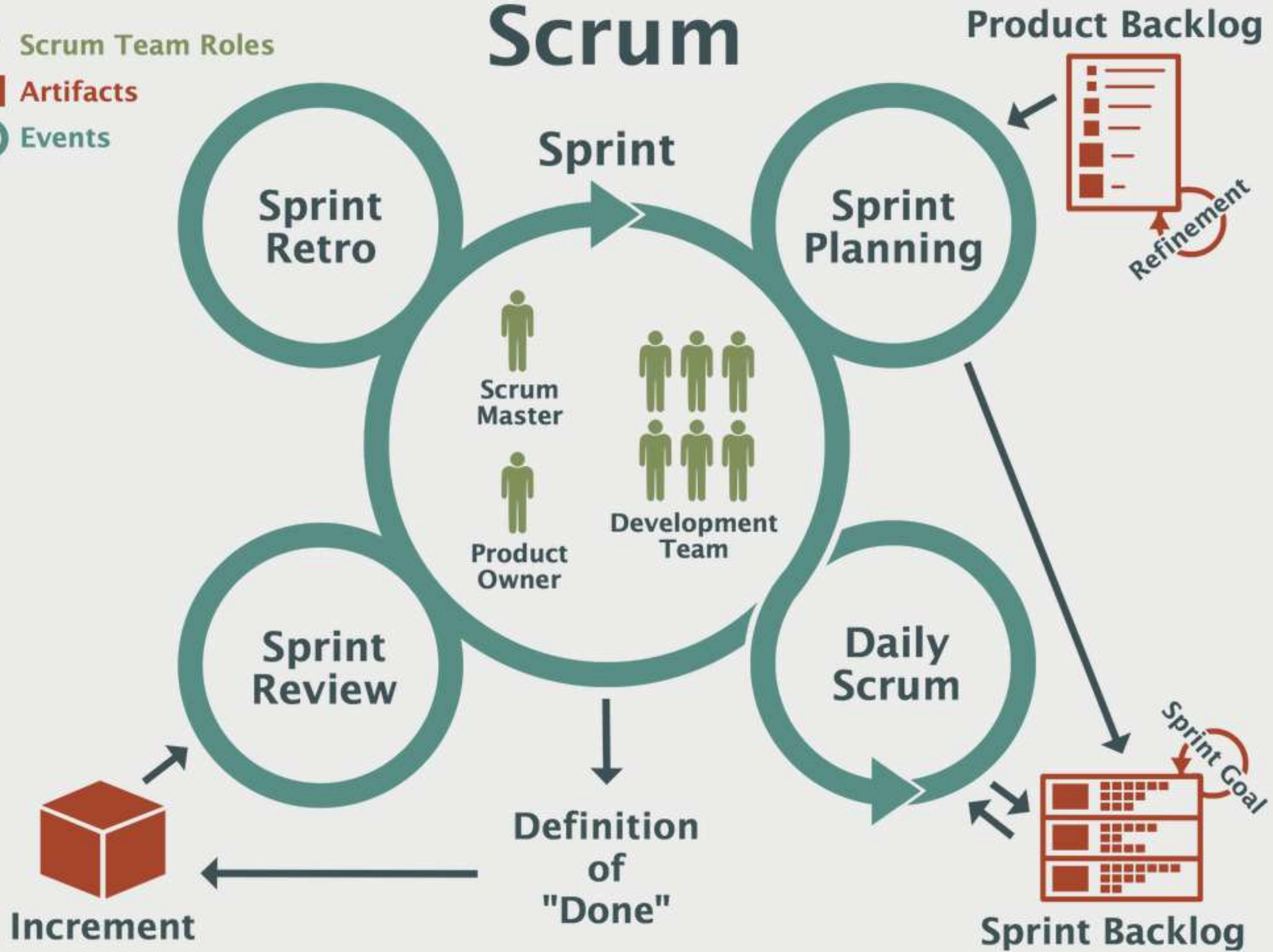
Engage Saturn Shuttle Lines for group tours  
**SPACE TRAVEL PARTNERS**  
TIS-15



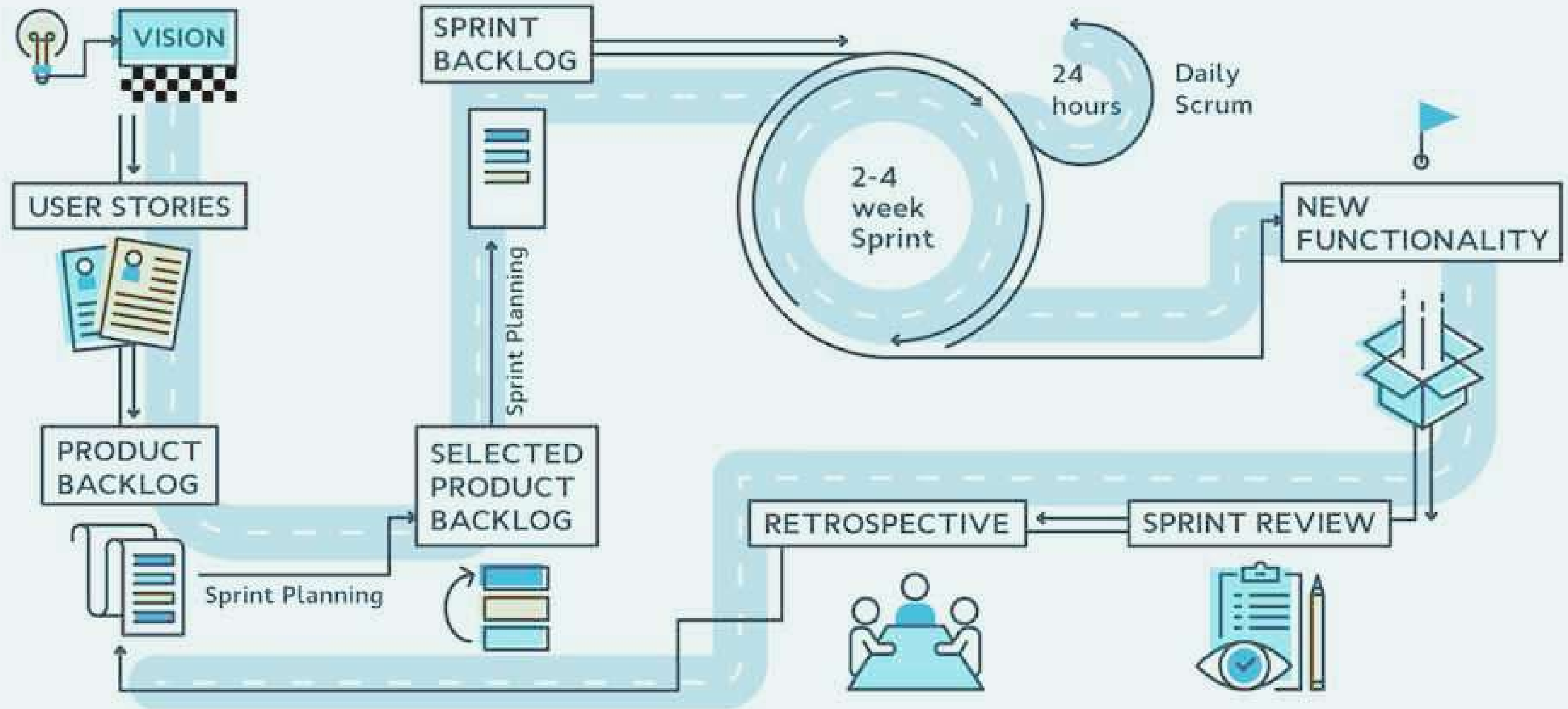
**¿cuál es la  
diferencia?**

# Scrum

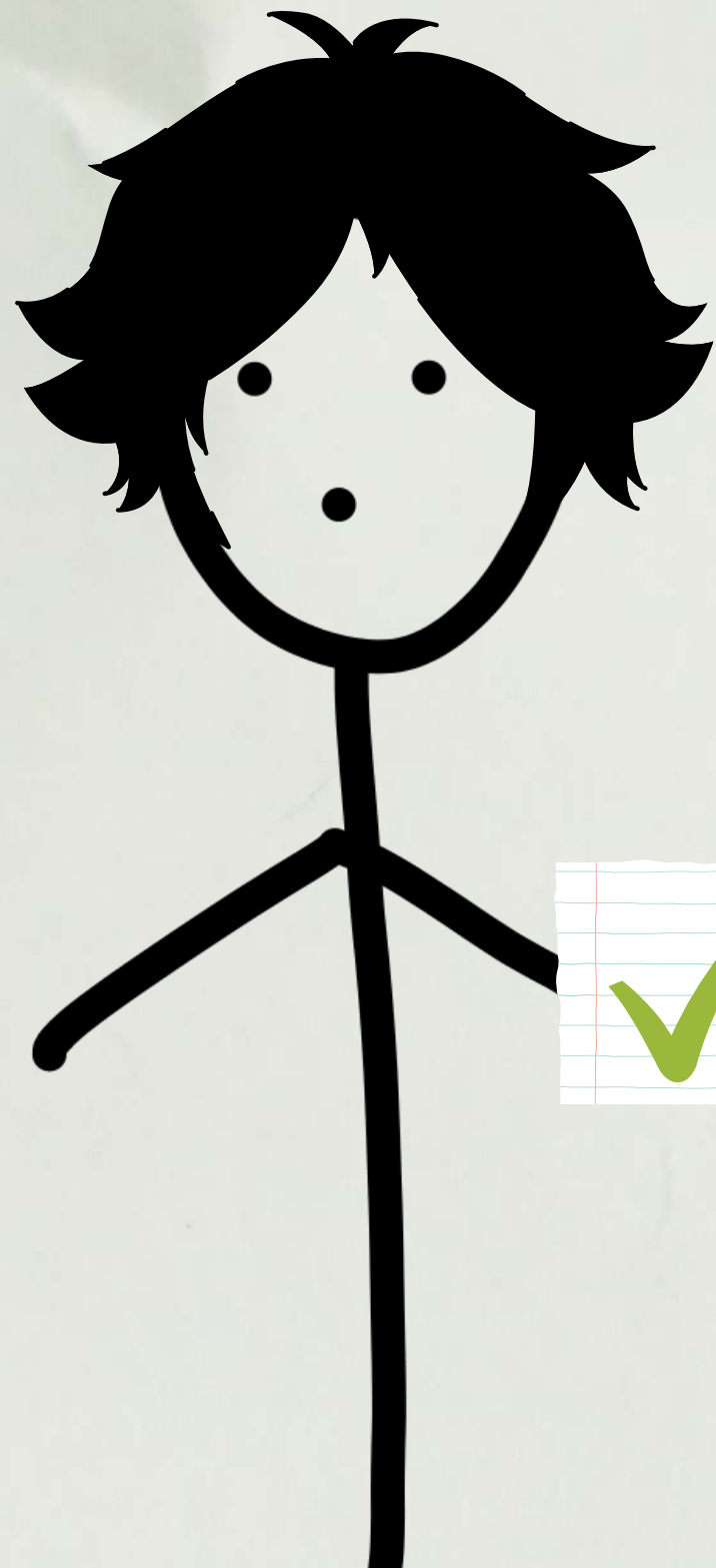
-  Scrum Team Roles
-  Artifacts
-  Events



# SCRUM PROCESS



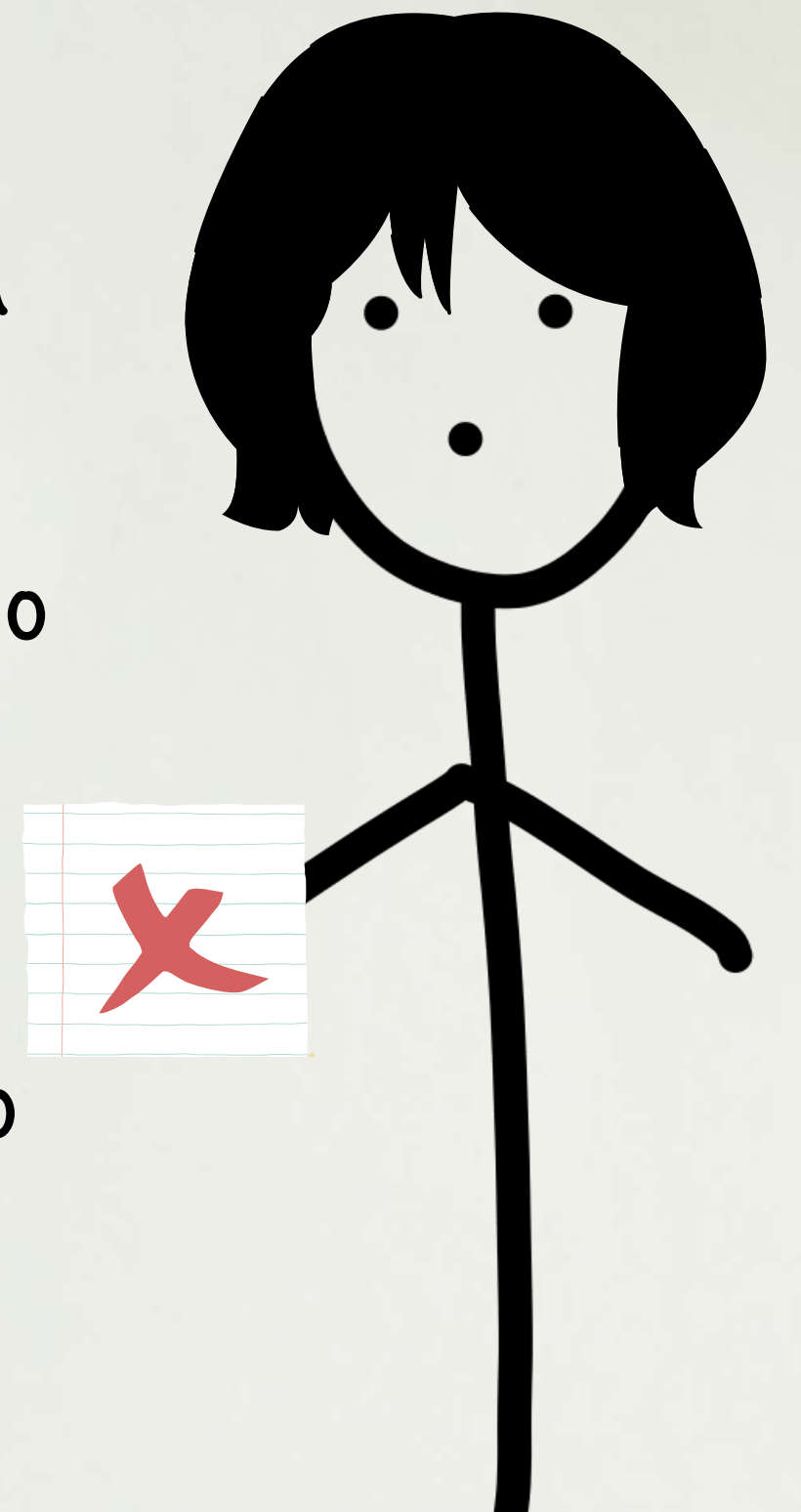
# REDACCIÓN: HISTORIA DE USUARIO



Como: Rol o persona que tiene la necesidad

Quiero: objeto o comportamiento o lo que quiere tener

Para: Motivo por el que necesita, razón que obtiene como resultado



# historia de usuario

## Ejemplo

Como: Colaborador

Quiero: hacer una capacitación de scrum

Para: generar valor a la empresa y como crecimiento profesional



Como: Rol o persona que tiene la necesidad

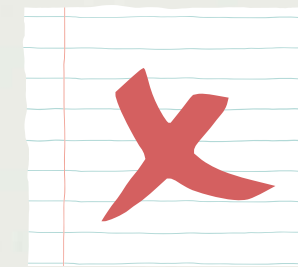
Quiero: objeto o comportamiento o lo que quiere tener

Para: Motivo por el que necesita, razón que obtiene como resultado

# &ULWHLR GH DFHSVDFL' Q



Á% 10/200 ÷ 3 ... ° ° % 3/200 • ¥/00/4 %00  
% 10/200 10/200 • /2...%00€ — 1/2 1/2 ..%00  
ì Â Á 1/2





# &UJWHUR GH DFHSVDFL' Q

o a o ^ o ¥ • o 1/2 ... 1/2

KI TOM 0 ^ - t € / 002 I « t € ° t € Q € ± M » . % 00

Á € 1/2 a

I t 1/2 ^ " % 00 / 002 1/2 Ñ ¥ 1/2 t ¥ % 00 1/2 / 200 Á Ü

€ ° a o € / 200 € TAM TOM % Ç ° 1/2 ' % / 00 Á M « t ¥

(MHP SCR)



1 TOM / 1 TOM .. % d € / 00 Q € ± M » ^

% Ç M M € ± M » .. % Ñ ¥ 1/2 / 200 P € 1/2 a

.. 1/2 TOM M € « ° € TAM TOM % Ç Á • u Á € Á .. % d P € 1/2 a

V 1/2 • t d 1/2 Á M TOM % .. ¥ a % Ç .. ¥ " t P € 1/2 a

# ( QWUHD G HYDORU GH P DQHUD Uç SLGD \ FRQ ~~VQ~~ ~~X~~



# PROCESO SCRUM



# Valores Scrum

necesitamos  
Valores



Respeto

Tratarnos  
→ Bien

Compromiso



Apertura



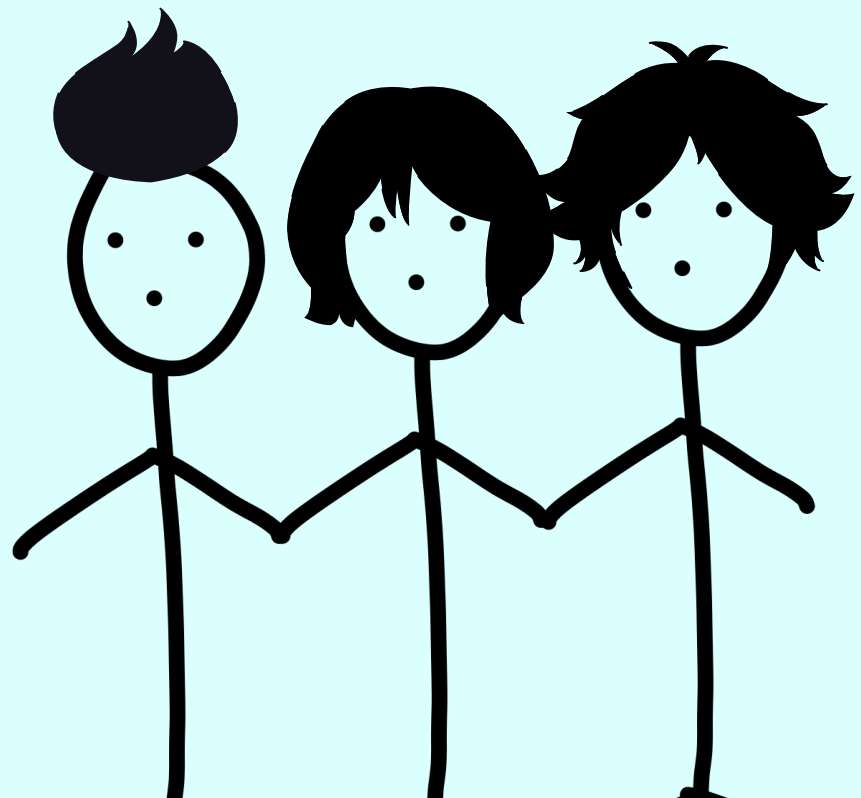
¡Abiertos al  
Cambio!

Coraje

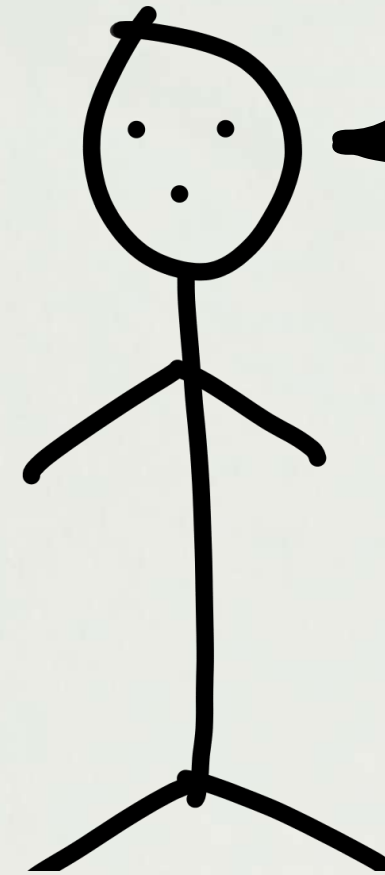
Nuevos  
RETOS



i | | @ @ | @ @ n



**Metodologías  
ágiles**



2023